# Dijkstra --> Shortest Path

1. --> (B)
2. Se asigna a cada nodo una distancia tentativa de ∞ y al nodo inicial una distancia de 0.
3. Se consideran todas las aristas un nodo y se calcula la distancia tentativa sumando el peso de la arista.
4. Se marca el nodo actual como visitas y su distancia actual como mínima.
5. Visitar al nodo con la distancia tentativa más pequeña, se pone como nodo actual y se regresa al paso 2 hasta que se haya visitado todos los nodos o las distancia más pequeña sea ∞.